



KIEKKOA KAIKILLE - 80 VUOTTA.

Suomen Jääkiekkoliitto

JOUKKUETOIMITSIJAT



JOUKKUEENJOHTAJAN TEHTÄVIÄ

Sarjoissa, joissa on käytössä SaTu

- Kirjaudu nettiin

www.finhockey.fi/palvelut/palvelusivusto

- Kirjaudu palvelun joukkueosioon omilla tunnuksillaan
- Tummennettuna ne jotka käytössä

Sovellus

1. Joukkueen perustiedot
2. Joukkueen kokoonpano
3. Reaaliaikaisen ottelun kokoonpano
4. Reaaliaikaisen tulospalvelun teko
5. Tulospalvelun harjoitteluversio
6. Reaaliaikaisen laukaisukartan teko
7. Pelaajien aika jäällä tilastointi
8. Ottelut
9. Laskut
10. Pelaajien ja seurojen tietohaku



JOUKKUEENJOHTAJAN TEHTÄVIÄ

- Tarkista joukkueen perustiedot kohdassa 1
- Voi tarvittaessa vaihtaa joukkueen salasanan
 - Kerro kirjurille jos vaihdettu
 - Älä vaihda pelipäivänä – muutos tallentuu vasta yöllä
- Kohdassa 2 kootaan joukkueen peruskokoonpanon, jossa kaikki oletetut pelaajat
 - Täytettävä pelaajatiedot:
 - Pelipaikka: maalivahti, puolustaja, hyökkääjä (**PAKOLLINEN**)
 - Pelipaidan numero (jos kaksi sarjaa – kotipaita)
 - Pelaajan pituus, paino, kätisyys, syntymäpaikka



JOUKKUEENJOHTAJAN TEHTÄVIÄ

- Pelaajia voi lisätä vain seuran tai yhteistyöseuran listalta.
- Jos nimeä ei löydy – tarkista siirtopaperit
- Pelaaja ei voi pelata, jos nimi puuttuu.

Kohdassa 10 voit tarkistaa yksittäisen pelaajan edustusseuran ja pelipassin maksuajankohdan.

Kohdassa 8 löytyy tulevat ottelut

Kohdassa 5 on sähköisen tulospalvelun harjoitteloversio



OTTELUTOIMITSIJAT



Yleistä toimitsijatehtävistä

- Seuran nimeämiä toimitsijoita koskevat kaikki samat säännöt ja ohjeet kuin erotuomarikortillisista toimitsijoista.
- Kun tulet otteluun toimitsijaksi, olet tuomariston kanssa samaa joukkuetta !
- Valmistaudu huolellisesti otteluun
- Seuran on nimettävä jokaiseen otteluun vähintään seuraavat toimitsijat
 - Kirjuri
 - Ajanottaja (tarvittaessa lisäksi ATK-päätteen käyttäjä)
 - Kuuluttaja
 - Kaksi rangaistusaition valvojaa
- Ei seuravaatteissa toimitsijaksi



Tehtävät

Aitiossa max 6 henkilöä

	ATK/ Kello	Kirjuri/ SaTu			
--	---------------	------------------	--	--	--

1. Kirjuri. Toimitsija-aition pomo

- Pöytäkirja, Tietokone, Kynä, paperia

2. Ajanottaja = Kellonkäyttäjä

- Vastaa oikeasta ajasta. Hallin kellolaitteet



Tehtävät

Aitiossa max 6 henkilöä

Rank- kari	ATK/ Kello	Kirjuri/ SaTu	Kuulut- taja	Kont- rolli	Rank- kari
---------------	---------------	------------------	-----------------	----------------	---------------

3. Kuuluttaja

- Kuulutukset sääntökirjan mukaisesti
- Muistiinpanovälineet ja pöytäkirjapohja

4. Rankkarit (2)

- Jäähyilijät sisään ja ulos oikeaan aikaan.
- Laskee oman pään maalivahtien torjunnat

6. Kontrolli-kello. Varmistaa pääkellon



Ajanottajan tehtävät

- Otteluajanottajat käynnistävät ja pysäyttävät pelikellot ottelun kulun mukaisesti
- He ilmoittavat kuuluttajalle erien viimeisten minuuttien lähestymisestä
- Mittaavat aikalisien pituudet ja ilmoittavat niiden päättymisestä kuuluttajalle
- Erätauolla tuomaristolle ja molemmille joukkueille ilmoitetaan kuusi ja kolme minuuttia ennen erätauon päättymistä.



ATK-Yleisönäyttö

- Yleensä ajanottajan hommia
- pelitapahtumien syöttö näyttötaululle
- rangaistukset, maalit, usein myös aikalisä
- atk-pohjainen lähes kaikissa halleissa



Rangaistusaition valvojat

- Rangaistusaition valvojen tehtävänä on huolehtia siitä, että rangaistut pelaajat pääsevät oikeassa järjestyksessä oikea-aikaisesti takaisin peliin. Hänen on osattava sääntökirjan rangaistusesimerkit.
- Rangaistusaitioiden valvojen on
 - Luetteloitava kaikki rangaistukset.
 - Merkittävä ylös niiden alkamis- ja päättymisajat.
 - Oltava koko ajan selvillä rangaistusten kulusta ja siirrettyjen rangaistusten alkamisesta
- Oltava koko ajan selvillä siitä kuka rangaistusta pelaajista tai heidän sijaisistaan pääsee mahdollisesti pois vastustajan maalista.



Rangaistusaition valvojat

- Vastustajan tehdessä maalin ylivoimalla, päättyy kellossa oleva vanhin pieni rangaistus paitsi silloin kun vanhin kellossa oleva rangaistus on tuomittu samanaikaisesti vastustajalle tuomitun rangaistuksen kanssa, jolloin päättyy vajaalukuiseksi tekevä rangaistus.
- Varusteina rangaistusaition valvojalla tulee olla muistiinpanovälineet ja käsiajanottokello.
- Otteluissa, missä tilastoidaan mv-torjunnat, laskee oman pelipäänsä torjunnat.
- Torjunta = mv estää kiekon menemästä maaliin



Kontrollikello

- Varusteena käsikello
- Seuraa ottelua. Kelloa käytetään kuten pääkelloa, mutta itsenäisesti.
- Jos pääkello ei käy tai ei pysähdy, kontrollikello on virallinen.
- Kontrollikello hoitaa erätaucojen ajanoton
- Ilmoitukset tuomareille ja joukkueille erätauon päättymisestä (6' ja 3')



Kirjuri / SaTu

- Kirjuri on toimitsijoiden esimies
- Kirjuri saapuu otteluun tuntia ennen ilmoitettua pelin alkamisaikaa.
- Kirjuri merkitsee ottelutapahtuman aina ensin apupaperille tai –pöytäkirjaan
- SaTu-peleissä kirjuri käyttää myös järjestelmän kelloa samassa ajassa kuin pääkello.



SATU

Sähköisen pöytäkirjan teko
ottelun aikana



SaTu = sarjahallinnan tulospalvelu

- Kaikissa SJL:n valtakunnallisissa sarjoissa
 - C-, B- ja A-juniorit
 - II- ja III-divisioona, Suomi Sarja
 - Naisten sarjat
 - Kaikki SM-sarjat
 - Mestis
 - SM-Liiga




Satuilijan muistilista

1. Paikalla 1 h ennen ottelun alkua
2. Pyydä joukkueenjohtajilta
kokoonpanot
 - Myös toimihenkilöt
 - Listassa allekirjoitus



3. Kirjautu tulospalvelusivulle

- www.finhockey.fi/palvelut/palvelusivusto



Sovellus: Joukkuesivusto

Tunnus:

Salasana:

Sisään >>

LE-SPORT 24h online: 041-503 3591 mika.lahti@lahtis-enterprises.fi

- Tunnukset saat kotijoukkueelta
- Täytä omat tietosi
- Muodosta ottelun kokoonpanot
- Korjaa tarvittaessa pelinumerot ja lisää puuttuvat pelipaikat (mv, puolustaja, hyökkääjä
- Tarkista kapteenit
- Aloittava maalivahti "1"
- Tarkista tuomarit, kirjuri



JOS PELAAJAN NIMEÄ EI LÖYDY JOUKKUEEN PERUSKOKOONPANOSTA

1. Kysy puuttuvasta pelaajasta joukkueenjohtajalta, joka voi sen vielä lisätä omilla tunnuksillaan seuran kokoonpanosta.
2. Ellei nimeä saada Satuun

PELAAJALLA EI OLE EDUSTUSOIKEUTTA



4. Siirry tilastointiruutuun ja tulosta pöytäkirja OPK

- Tätä tulostetta voit käyttää apupaperina pelin aikana
- Tee se kuitenkin huolella, datayhteys voi katketa, tietokone hajoaa jne. - siitä tuleekin virallinen versio
- Allekirjoituksia ennen peliä EI pyydetä



5. Ottelun aikana

- Kirjaa tapahtumat aikajärjestyksessä
- Tarkista erikoistapahtumat
 - OR, PRK, S, K, JR
 - Muista maalimerkinnot AV, YV, YV2, jne
 - Maalivahdin vaihto, ei huomioida SR-tap
 - Pelaa peli loppuun **ei 59:59 vaan 60:00**
 - **TALLENNA OTTELUTULOS**
 - Merkitse yleisömäärä, aikalisät
 - Huomautuksiin vain tuomarin määräämät



6. Ottelun päätyttyä

- **TALLENNA LOPPUTULOS** heti päätösvihellyksen jälkeen
- Tarkista merkinnät apupaperistasi
- **LOPETA OTTELU**
- Lisää mahd. palkitut (SM-L, Mestis, A-SM)
- Tulosta pöytäkirja (OPK)
 - Voidaan tulostaa myös julkiselta sivulta
 - Hae allekirjoitukset
 - 1. Joukkueenjohtajat
 - 2. Tuomarit
 - Ota kopiot
 - Kotijoukkue säilyttää PK+alkup.kokoonpanot



Ottelutapahtumien kirjaaminen

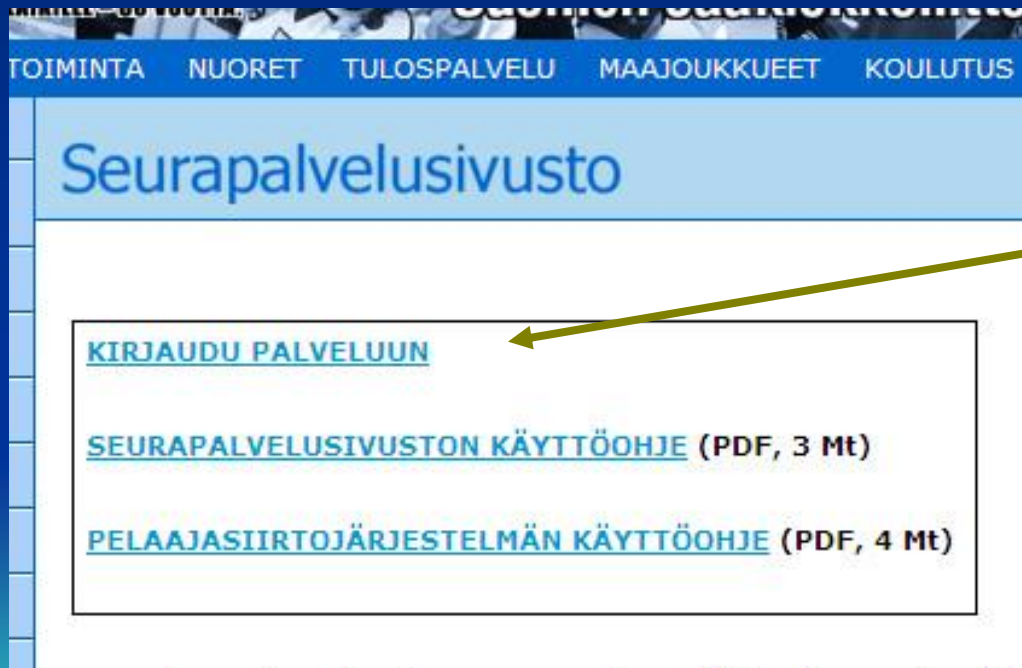
Seuraavassa käydään tarkemmin läpi miten kirjuri hoitaa pöytäkirjan, kun käytössä on reaaliaikainen yhteys tietokoneelta pelin aikana.

Jos pöytäkirja on tehty ottelussa käsin, sähköinen versio on tehtävä samana päivänä esim kotona.



KIRJAUTUMISRUUTU

- Kirjaudu nettisivulle:
 - www.finhockey.fi/palvelut/palvelusivusto



Tästä sisään
järjestelmään



JOUKKUEEN TUNNUS JA SALASANA

Sovellus: Joukkuesivusto

Tunnus: 123456789

Salasana: ●●●●●●●●●●

Sisään >>

Vaihtoehdot:

- Joukkusivusto
- Seurasivusto
- Henkilöt

Kirjoita kotijoukkueen

- Tunnus
- Salasana

Tunnukset kotijoukkueen johtajalta



Reaaliaikaisen tulospalvelun tekoon

Sovellus

1. Joukkueen perustiedot
2. Joukkueen kokoonpano
3. Reaaliaikaisen ottelun kokoonpano
4. Reaaliaikaisen tulospalvelun teko
5. Tulospalvelun harjoitteluversio
6. Reaaliaikaisen laukaisukartan teko
7. Pelaajien aika jäällä tilastointi
8. Ottelut
9. Laskut
10. Pelaajien ja seurojen tietohaku

Kirjaudu
kohtaan 4

Tilastointi

Tilastointi henkilö:	<input type="text"/>
Sähköposti:	<input type="text"/>
Puhelin:	<input type="text"/>

TALLENNA

Täytä ruutuihin
omat tietosi



Kokoonpanot

Sovellus -- Ottelu: kokoonpano Ottelu: 6572 (Jokipojat - Tseljabinsk) LeSport - Lahtis Enterprises

Henkilölista:
Lähde:
Sarjan joukkueen (Jokipojat) kokoonpano

Valittu:	Paita nro:	Nimi:	Tyyppi:	Nro:
<input type="checkbox"/>	2	LEHIKOINEN Esa	Puolustaja	22329701

Ottelunhenkilöt:
Kohde: Koti : Jokipojat Kentällinen: -

Val:	Nro:	Paita:	Nimi:	Ken:	Tyyppi:
<input type="checkbox"/>	25545320	1	SORSA Pekka	0	Maalivahti

Ottelunhenkilöt:
Kohde: Koti : HC TPS Turku Oy A Kentällinen: -

KOSONEN Jesse

Tyyppi: Maalivahti
Paita nro: 1
Kentällinen: 1 - Kentällinen
Ottelunhenkilön kapteeni:
Ottelukotainen varakapteeni:

TAKAISIN TALLETA

<input type="checkbox"/>	24677927	19	KERÄNEN Jani	0	Hyökkääjä
<input type="checkbox"/>	24257596	20	AHVENAINEN Perttu	0	Hyökkääjä
<input type="checkbox"/>	24412315	23	HEINONEN Lauri	0	Hyökkääjä
<input type="checkbox"/>	25373958	24	VÄRNÖNEN Jani	0	Hyökkääjä

Pelaajan tietojen muutos

- Avaa numerosta
- Aloittava mv 1-kentälliseen
- kapteenien lisäys
- Tyyppi oltava jokaisella

Tuomarin tehtävän muuttaminen

Ottelunhenkilöt:

Kohde: Ottelun tuomarit ja toimihenkilöt

Val:	Nro:	Nimi:	Tyyppi:
<input type="checkbox"/>	23278055	SINKKONEN Mika	Päätuomari
<input type="checkbox"/>	24800338	LAAKKONEN Ari	Linjatuomari
<input type="checkbox"/>	25518014	TELKKINEN Juha-matti	Linjatuomari

TALLENNA MUUTOKSET

LISÄÄ >>

POISTA

Ottelunhenkilöt:

Kohde: Ottelun tuomarit ja toimihenkilöt

SINKKONEN Mika

Tyyppi: Linjatuomari

TAKAISIN

-
- Päätuomari
- Linjatuomari
- Toimitsija esimies
- Kirjuri
- Ajanottaja
- Sihteeri
- Tarkkailija
- Videotuomari
- Maalituomari

4-tuomarin pelissä

-2 Päätuomaria ja 2 linjatuomaria

2- tuomarin pelissä

- 2 Erotuomaria

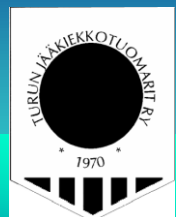
Ottelunhenkilöt:

Kohde: Ottelun tuomarit ja toimihenkilöt

SINKKONEN Mika

Tyyppi: Linjatuomari

TAKAISIN TALLETA



Tilastointiruutu

Sovellus -- Ottelu: tilastointi Ottelu: 4375 (TuTo Hockey ry A - Forssan Palloseuran ...) LeSport - Lahtis Enterprises

Toiminnot: 60 : 00 + -
KÄYNNISTÄ

Tilanne: TuTo Hockey ry A - Forssan Palloseuran Juniorit A (6-1) (2-0, 2-1, 2-0)
Ottelu on pelattu.

Toiminnot: ALOITA OTTELU ALOITA ERÄ TIEDOT LAUKAISUT
LOPETA OTTELU LOPETA ERÄ PALKITSE RAP OPK

Maalit: TuTo Hockey ry A

nro	aika	tek	1.s	2.s	erä	tyyp	+	-
1	07:36	25	20	19	1		1	1
2.	18:08	39	33	27	1	YV	1	1
3	21:08	17	13	40	2		1	1
4	35:45	25	20	24	2		1	1
5	51:39	73	18		3		1	1
6	58:18	39	27		3	YV	1	1

LISÄÄ

Rangaistukset: 08:00 Min.

saa	kär	min	syy	tyyp	an-aika	lo-aika
4	4	2	16		29:39	31:39
19	19	2	34		49:27	51:27
73	73	2	14		52:01	54:01
19	19	2	18		58:29	60:00

LISÄÄ

MV-Jaksot:

mv	al-aika	lo-aika	torj
1	40:00	60:00	5

Maalivahti:
(1) PIETILÄ Axel

TAKAISIN
POISTA
TALLENNA

LISÄÄ

Maalit: Forssan Palloseuran Juniorit A

nro	aika	tek	1.s	2.s	erä	tyyp	+	-
1	20:20	7	20		2		1	1

LISÄÄ

Rangaistukset: 65:00 Min.

saa	kär	min	syy	tyyp	an-aika	lo-aika
14	25	25	15		38:20	43:20
23	23	2	21		45:44	47:44
6	6	2	16		49:27	51:27
5	5	2	21		53:08	55:08
16	16	10	2		53:08	60:00
25	25	2	21		55:55	57:55
10	10	2	13		57:38	58:18

LISÄÄ

MV-Jaksot:

mv	al-aika	lo-aika	torj
1	00:00	20:00	10
1	20:00	40:00	14
1	40:00	60:00	16

LISÄÄ



Maalit

Maalit: TuTo Hockey ry A

nro	aika	tek	1.s	2.s	erä	tyyp	+	-
1	07:36	25	20	19	1		1	1
2.	18:08	39	33	27	1	YV	1	1
3	21:08	17	13	40	2		1	1
4	35:45	25	20	24	2		1	1
5	51:39	73	18		3		1	1
6	58:18	39	27		3	YV	1	1

LISÄÄ

Maalin syöttö

- Maalin järj.nroa ei syötetä
- Aika = pelikellon aika, korjaa tarvittaessa
- Tekijä + syöttäjät annetaan nrolla
- Tyyppi tulee autom, jos YV,AV,TV,TM,IM, (YV2, SR, RL korjattava)

Maalityypit

1 merkintä / ruutu

•YV, YV2, AV, TV

•TM, IM

•SR

•RL, RL0

Maalit: Jukurit

nro	aika	tek	1.s	2.s	erä	tyyp	+	-
	02:00	10	11	13	1	AV	1 10 11 13	31

Tekijä: (10) WELLING Jesse

1.syöttäjä: (11) KIUKAS Jesse

2.syöttäjä: (13) LAITINEN Anssi

Maali tyyppi: AV - - -

TAKAISIN

LISÄÄ

AV
YV
TM
IM
TV
SR
RL

TALLENNA

Maalit: Jokipojat

Rangaistukset

Rangaistukset: 08:00 Min.

saa	kär	min	syy	tyyp	an-aika	lo-aika
4	4	2	16		29:39	31:39
19	19	2	34		49:27	51:27
73	73	2	14		52:01	54:01
19	19	2	18		58:29	60:00

UISSAA

Rangaistukset: 08:00 Min.

saa	kär	min	syy	tyyp	an-aika	lo-aika
19	19	2	18		58:29	60:00

Saa: (19) PUSA Heikki
Kär: (19) PUSA Heikki
Min: 2
Syy: 18 Huitominen

TAK

UISSA

14

23

6

5

16

25

10

UISSA

33 Päällä iskeminen

Rangaistuksen syöttö

Syötä suoraan numeroilla:

-norm. Saa = kär (kär = se joka istuu).

- Jos JR niin Saaja tyhjäksi

-Tyyp = S, K, S K, JR

An.aika = pelikellon aika, jolloin rang.annettu

Maalivahtitiedot

MV-Jaksot:

mv	al-aika	lo-aika	torj
1	40:00	60:00	5

Maalivahti:

(1) KOSONEN Jesse

(1) KOSONEN Jesse
(32) VIRTANEN Tommi

TALLENNA

LISÄÄ

Maalivahdin vaihtaminen

1. Paina Lisää-nappia
2. MV:n nimen perässä nuoli alas
3. Valitse uusi MV
4. Jos tiedät edellisen torjunnat lisää

Maalivahtien torjunnat

- Lisätään aina erän päättyessä. Ruutu aukeaa automaattisesti
- Jos mv pois, torjunnat merkitään sille joka oli maalissa, ei ”-”:lle

MV-Jaksot:			
mv	al-aika	lo-aika	torj
26	00:00	20:00	11
26	20:00	35:36	20
2	35:36	39:35	5
26	39:35	40:00	0
26	40:00		

LISÄÄ

- Maalivahti voi vaihtua erän aikana moneen kertaan.
- Torjunnat kannattaa merkitä joka jaksolle erikseen.

Tyhjä maali

- Syntyy silloin kun mv vaihdetaan kenttäpelaajaan.
- EI siirretyn rangaistuksen johdosta

1. Pysäytä kello, kun mv poistuu kentältä.

(Sama aika kuin kellossa)

mv	al-aika	lo-aika	torj
37	20:00	34:47	
37	34:47		

Maalivahti:

(37) VÄYRYNEN Jaakko

(19) LAITINEN Valtteri

(37) VÄYRYNEN Jaakko

TALLENNA

LISÄÄ

2. paina Lisää - nappulaa

3. Paina nuolta mv.nimen perässä

4. aktivoi "-" maalivahdiksi

5. Paina tallenna

6. Lisää mv:n torjunnat, jos tiedossa

7. Korjaa pelikello reaaliaikaan

MV-Jaksot:

mv	al-aika	lo-aika	torj
37	00:00	20:00	9
37	20:00	34:47	
	34:47	35:36	
19	35:36		

LISÄÄ

8. Kun/Jos mv tulee takaisin, tarkista, että peliaika on sama kuin pelikellossa
9. Paina lisää nappulaa
10. Valitse se mv joka tulee kentälle. Voi olla eri kuin aikaisemmin
11. Paina tallenna
12. Huomioi, että "-" ei voi saada torjuntia

Tiedot - ikkuna

Ottelutiedot:	
Joukkue A:n aikalisä:	
Joukkue B:n aikalisä:	
Ottelu alkoi:	15:00
Ottelu loppui:	17:02
Yleisöä ottelussa:	141
Muistinpänoja:	Erätauko ajassa 38.22, Raportti B14

Aukeaa Tiedot-nappulasta

Lisättäviä asioita – samat kuin PK:ssa

-Aikalisät

-Ottelun loppuaika

-Alkuaikaa EI SAA muuttaa

-Yleisömäärä

-Lisätietoja

- Raportti, yms asiat jotka tuomari määrää



Voittomaalikilpailu

- Voittomaalikilpailu suoritetaan, jos ottelu on tasan jatkoajan jälkeen
- Painike aktivoituu, jos tarve. Ohjelma vielä kysyy pelataanko rl-kilpailu
- Mestis, SS, II-Div, A-SM, Na-SM, B-SM, C-SM

Sovellus	-- Ottelu: tilastointi	Ottelu: 6111 (Jukurit - Jokipojat)	LeSport - Lahtis Enterprises	
Toiminnot:	Tilanne:	Toiminnot:		
25 : 00 + -	Jukurit - Jokipojat (0-0) (0-0, 0-0)	ALOITA OTTELU	ALOITA RLK.	TIEDOT LAUKAISUT
KÄYNNISTÄ	RL-Kilpailua ei ole aloitettu.	LOPETA OTTELU	LOPETA RLK.	PALKITSE RAPORTIT



- TILASTOINTI-painikkeella pääset tilastointiruutuun takaisin

Ottelu: 6111 (Jukurit - Jokipojat) LeSport - Lahtis Enterprises

Ottelu: tilastointi

Tilanne: RI-kilpailu : Jukurit (0) - Jokipojat (0)

Toiminnot: ALOITA OTTELU, ALOITA RLK, TIEDOT, LAUKAISUT, LOPETA OTTELU, LOPETA RLK, PALKITSE, RAPORTIT

RI-kilpailu on aloitettu. **TILASTOINTI**

Rangaistuslaukaus kilpailu:

Jukurit Jokipojat

Pelaaja: (3) LINDSTRÖM Kai Maali: Maalivahti: (31) SORSA Pekka

TALLENNA VOITTAVA MAALI LISÄÄ

Tilanne lauantai-iltaisesti:

Nro:	Pelaaja:	Maali:	Voittava:	Maalivahti:	RL tulos:
1	LAAKSO Antti (Jukurit)	Maali	<input type="radio"/>	SORSA Pekka (Jokipojat)	1-0
2	REPO Juhana (Jokipojat)	-	<input type="radio"/>	TILLANEN Kai (Jukurit)	1-0

- Aloittava joukkue valitaan klikkaamalla joukkueen nimeä. Seuraavaksi valitaan pelaaja ja maalivahti. Kruksaa "Maali" jos onnistuu



- Seuraava laukoja "lisää"-napista
- Virhetilanteessa klikkaa "Nro" a ja tee korjaus
- RL-Kilpailun päätyttyä valitaan voittava maali ja tallennetaan

Rangaistuslaukaus kilpailu:

Jukurit Jokipojat

Pelaaja: [-] Maali: [] Maalivahti: [(31) SORSA Pekka]

TALLENNA VOITTAVA MAALI LISÄÄ

Tilanne laukaisukohtaisesti:

Nro:	Pelaaja:	Maali:	Voittava:	Maalivahti:	RL tulos:
1	LAAKSO Antti (Jukurit)	Maali	<input type="radio"/>	SORSA Pekka (Jokipojat)	1-0
2	REPO Juhana (Jokipojat)	-	<input checked="" type="radio"/>	TILLANEN Kai (Jukurit)	1-0

Pelin päättyessä

- **TALLENNA LOPPUTULOS**
- Lisää päättymisaika ja yleisö tiedot-ruutuun
- **LOPETA OTTELU**
- Lisää viralliset palkittavat (Mestis ja A-SM)
- Tarkista PRK:n ja muiden rangaistusten päättymisaika = max ottelun päättymisaika



Ennen kotiinlähtöä

- Tarkista merkinnät pöytäkirjan kanssa
- Kirjuri tulostaa lopullisen pöytäkirjan
- Kirjuri hakee allekirjoitukset
 - Joukkueenjohtajilta
 - Tuomareilta
- Kotijoukkue säilyttää alkuperäiset
 - Pöytäkirjan
 - Allekirjoitetut kokoonpanot
- Säilytä itselläsi pöytäkirjakopio



OTTELU KESKEYTETÄÄN ?

- Tuomari tekee päätökset
- Huomautussarakkeeseen merkintä ja syy
- SATUA EI LOPETETA, vaan peli on pysähdyksissä, ts. jätetään siihen kohtaan jona keskeytys tapahtui
- Tulosta pöytäkirja tuomareille raporttia varten
- Sarjavastaava aluepäällikkö päättää mitä jatkossa tehdään



Sarjavastaavat

- Listalla valtakunnallisten sarjojen
 - Sarjavastaavat
 - Kurinpitäjät
 - Tulospalveluvastaavat
- Alueelliset sarjat Länsirannikolla
 - III-divisioona
 - C2 – nuoret
- www.finhockey.fi/tulospalvelu/sarjavastaavat



KIITOS

- Puhelinnumeroita

- SJL:n TP-keskus 010 804 148
- Fax TP-Keskus 010 804 248
- Pekka Artukka 0400 823 307
 - Fax 0420 823 307
 - Tulospalvelu.lansirannikko@finhockey.fi
- www.artukka.net/lataa

